

световой датчик). Для их использования игрок должен сделать генератор и найти аккумулятор, после чего установить их и соединить проводами. После загрузки в генератор дров начнется процесс зарядки аккумулятора, разные дрова дают разное кол-во энергии и горят разное количество времени. После зарядки аккумулятора игрок может подключить к нему потребителей. Между потребителем и аккумулятором может стоять переключатель (кнопка или рычаг). При подключении лампы она начинает светиться и использовать энергию. После установки турели необходимо назначить себя её хозяином, загрузить в неё патроны. После этого она будет стрелять в зомби и в других игроков (в друзей она стрелять не будет).

Световой датчик пропускает через себя энергию только днем, он работает как переключатель. Ворота используют энергию как при открытии, так и при закрытии.

### **Кровать**

После смерти игрок появляется в случайной точке на карте, чтобы это не происходило нужно поставить кровать. Тогда игрок будет появляться на ней, но нужно правильно выбирать место для её установки, потому что другие игроки могут её сломать и забрать. После установки кровати нужно подойти к ней и нажать F, тогда над кроватью появится ник – ваш ник.

### **Заключение**

В работе рассматривается создание многопользовательской онлайн игры жанра «выживание» в среде Unity 3D. Используемый язык программирования C#. Модели делались в программах: Autodesk 3ds Max, Zbrush, *SpeedTree* и другие. Текстуры, иконки и интерфейс рисовались в программах: Adobe Photoshop, Paint.net. Игра успешно протестирована в онлайн-режиме. Игра разрабатывалась в течение двух лет.

### **Библиографический список**

1. Документация | Разработчикам – UNITY  
<https://docs.unity3d.com/Manual/index.html>

УДК 004.588

*Карпов М.А., Карпова Л.О.*

**РАЗРАБОТКА ОБУЧАЮЩЕГО ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСА ОСНОВНЫМ  
ПАКЕТАМ ОФИСНЫХ ПРОГРАММ ДЛЯ ГОСУДАРСТВЕННОЙ  
ПРОГРАММЫ «АКТИВНОЕ ДОЛГОЛЕТИЕ»**  
DEVELOPMENT OF A TRAINING INTERNET RESOURCE FOR BASIC PACKAGES  
OF OFFICE PROGRAMS FOR THE STATE ACTIVE LONGEVITY PROGRAM

*Филиал «Протвино» государственного университета «Дубна»  
Секция «Информационные технологии»*

**Авторы:** Карпов Максим Александрович, студент 4 курса направления «Информатика и вычислительная техника» филиала «Протвино» государственного университета «Дубна»; Карпова Любовь Олеговна, студентка 3 курса направления «Информатика и вычислительная техника» филиала «Протвино» государственного университета «Дубна».

**Научный руководитель:** Астафьева Марина Петровна, кандидат технических наук, доцент кафедры информационных технологий филиала «Протвино» государственного университета «Дубна».

**Authors:** Karpov Maxim Alexandrovich, 4th year student of the direction "Informatics and computer engineering" of the branch "Protvino" state University "Dubna"; Karpova Lyubov Olegovna, 3rd year student of the direction "Informatics and computer engineering" of the branch "Protvino" state University "Dubna".

**Scientific adviser:** Astafieva Marina Petrovna, candidate of technical sciences, associate professor of the department information technology of the branch "Protvino" state University "Dubna".

#### **Аннотация**

В работе рассматривается разработка прототипа интернет-сайта «ЛЁГКИЙ ОФИС» для изучения основных пакетов офисных программ в качестве развития и тренировок умственной активности для продления и занимательности жизни пенсионеров в рамках государственной программы «Активное долголетие».

#### **Abstract**

The paper considers the development of a prototype of the Internet site «EASY OFFICE» for studying the main packages of office programs as the development and training of mental activity to prolong and entertain the life of pensioners in the framework of the state program «Active longevity».

**Ключевые слова:** государственная программа «Активное долголетие», кроссплатформенный интернет-ресурс, Python, Django, PostgreSQL, текстовый редактор, электронная таблица, презентация, обучение.

**Keywords:** State program «Active Longevity», cross-platform Internet resource, Python, Django, PostgreSQL, text editor, spreadsheet, presentation, training.

**Актуальность.** Идеология системы активного долголетия – жить не только долго, но и быть бодрым, востребованным в обществе, вести активный образ жизни. Государство должно помочь людям до 65 лет сохранить здоровье и энергию, до 80 лет – участвовать в общественной жизни, после 80 лет – обеспечить систему медицинской и социальной помощи. Проект «Активное долголетие» меняет жизнь пенсионеров к лучшему.

Из Послания Президента РФ Федеральному Собранию: «Наш нравственный долг – всемерно поддержать старшее поколение, которое внесло огромный вклад в развитие страны. У пожилых людей должны быть достойные условия для активного, здорового долголетия».

**Объект:** государственная программа «Активное долголетие».

**Предмет исследования:** интернет-ресурс на тему изучения основных пакетов офисных программ.

**Целью** данной работы является разработка обучающего интернет-ресурса основным пакетам офисных программ для государственной программы «Активное долголетие». Обучение пожилых людей способствует тренировкам психических функций, стабильные умственные нагрузки положительно влияют на мозг и позволяют поддерживать в форме нервную систему.

#### **Задачи:**

1. Изучение предметной области.
2. Разработка обучения.
3. Разработка структуры сайта.
4. Разработка дизайна.
5. Создание прототипа сайта.

Несмотря на то, что достаточно большое количество пенсионеров умеют пользоваться поиском в сети Интернет, уверенных пользователей компьютера среди них не так много. Многие муниципалитеты организуют курсы компьютерной грамотности для людей в возрасте, зачастую бесплатные. Но если такие курсы находятся далеко, проходят в неудобное время или новые пользователи испытывают неловкость из-за своей недостаточной осведомлённости в новой для них области, то на помощь придёт разрабатываемый обучающий интернет-ресурс «ЛЁГКИЙ ОФИС».

Предлагается в доступной и легко понятной интуитивной форме проходить интересные интернет-уроки по освоению везде использующихся офисных пакетов. Эти уроки будут являться самообучением, которое можно считать стремлением к постоянному самосовершенствованию.

В разработке используются высокоуровневый язык программирования Python, популярный и полнофункциональный серверный web-фреймворк Django, а также свободная объектно-реляционная система управления базами данных PostgreSQL.

Обучение предлагается разбить на три курса в соответствии с самыми популярными и широко используемыми пакетами офисных программ: создание презентаций, работа с электронными таблицами и работа с текстовыми документами.

Сайт ориентирован на понятность и доступность к изучению, прорабатывается максимально дружелюбный интерфейс, создана версия для слабовидящих, разработан словарь с неологизмами, чтобы пожилому человеку было легче ориентироваться среди молодёжи.

На рисунке ниже представлен интерфейс домашней страницы сайта (см. Рисунок 1).

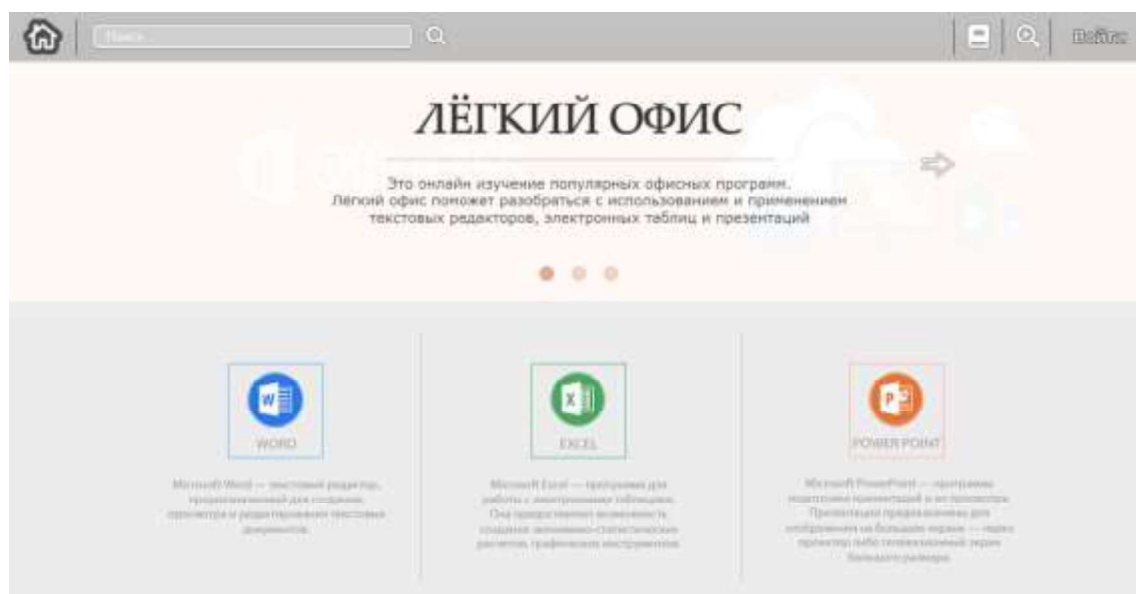


Рисунок 1 – Домашняя страница сайта «ЛЁГКИЙ ОФИС»

На рисунке ниже представлен словарь компьютерных терминов (см. Рисунок 2).

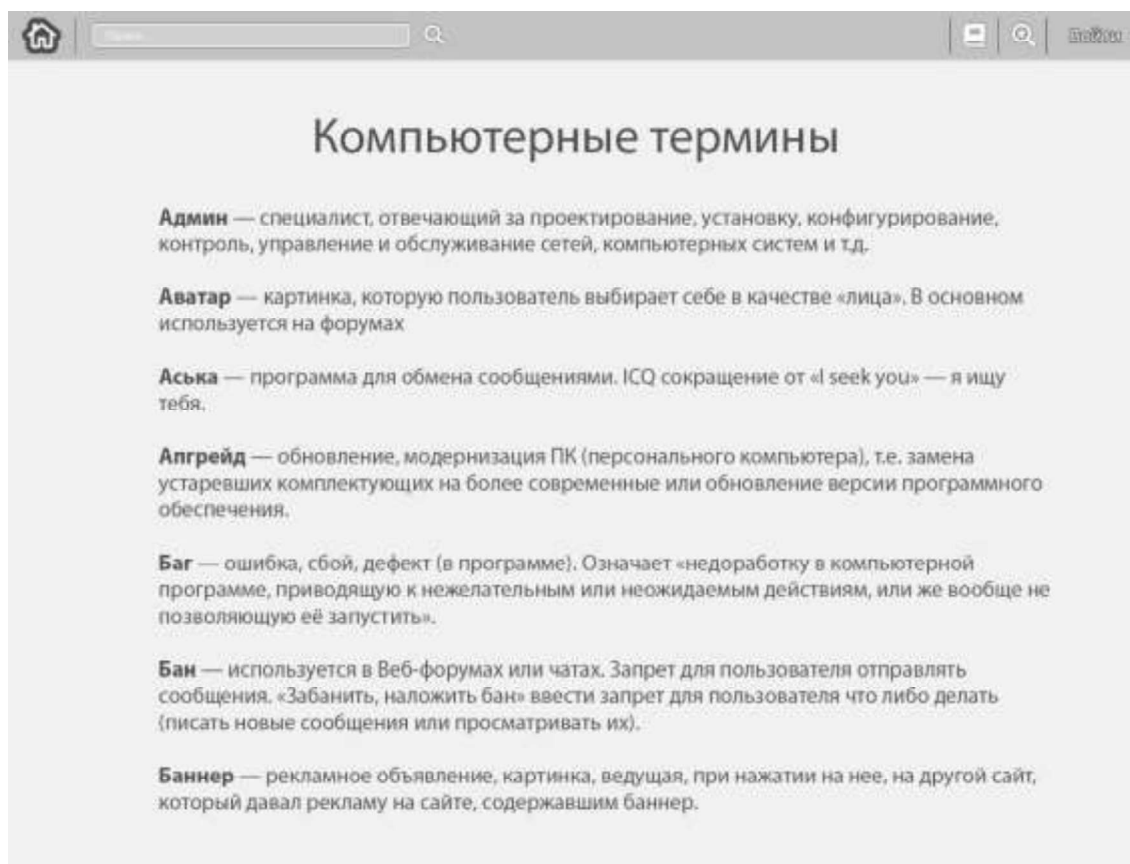


Рисунок 2 – Экранная форма словаря компьютерных терминов

Пользователь может зарегистрироваться на сайте и иметь доступ к личному кабинету. Если пользователь будет проходить обучение авторизовавшись, в личном кабинете будет находиться статистика пройденных тем, тем самым стимулируя и подогревая интерес пользователя. Если же пользователь не авторизован, то функционал по отслеживанию статистики не будет доступен.

С помощью верхней навигационной панели пользователь может авторизоваться, включить или выключить режим для слабовидящих, выполнить поиск по сайту, перейти в личный кабинет или открыть словарь с неологизмами. Данная панель статична, независимо от страницы, на которой находится пользователь.

На главной странице сайта представлены три офисных программы с возможностью выбора их версии. После выбора программы и её версии пользователь будет переходить к темам. На каждой странице с темами располагается навигационная панель, с помощью которой пользователь может быстро переключаться на интересующую его тему. Темы состоят из краткого описания работы с программой и более подробного с пошаговой инструкцией в картинках (см. Рисунок 3).

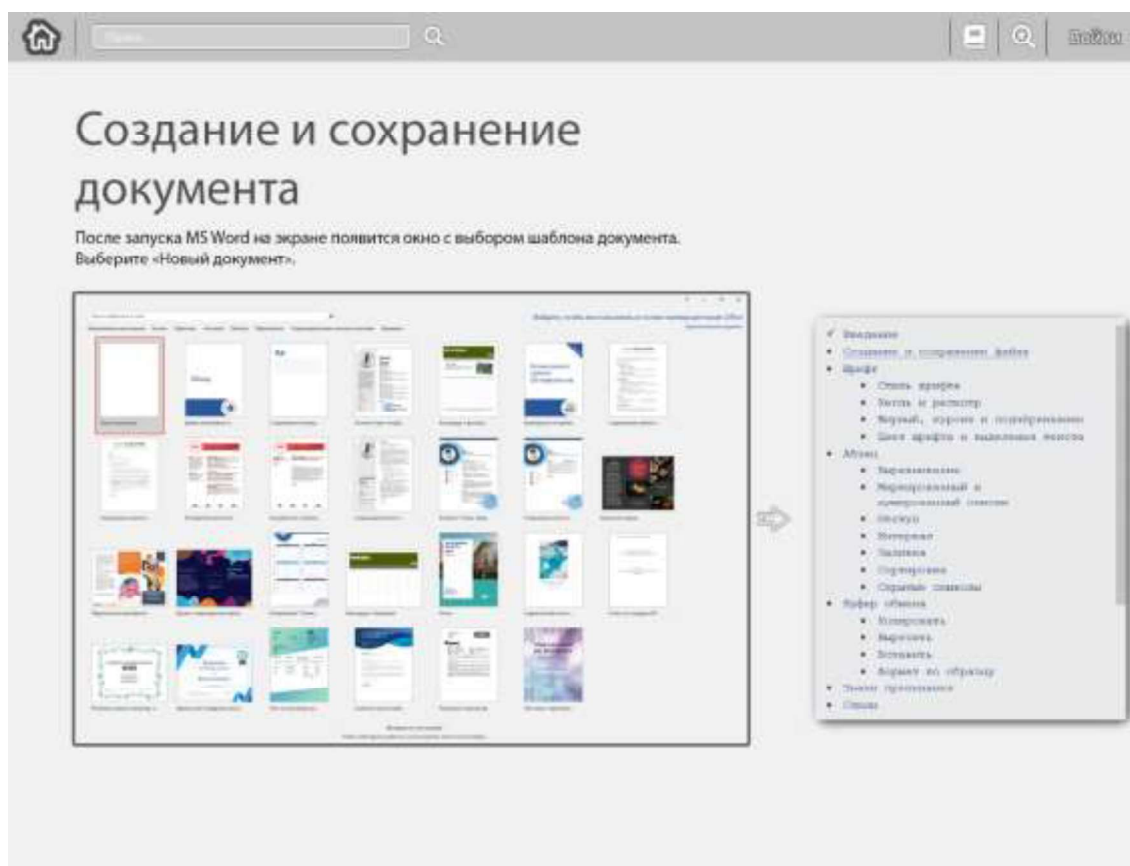


Рисунок 3 – Экранная форма темы урока по MS Word «Создание и сохранение документа»

При этом планируется не просто обучение, а именно практическое применение этих пакетов обучающимися в жизни.

Например, презентацию было бы интересно приготовить на день рождения своим друзьям и близким. Для этого необходимо уметь: выбирать шаблон презентации; вставлять и менять размер фотографий; делать подписи; менять шрифт, его размер и цвет; производить автоматическую смену слайдов, или по времени; создавать анимацию и многое другое.

Уроки по обучению пользования электронными таблицами будут содержать обучение контролю над своими расходами, где в таблице по категориям обучающийся может вносить свои траты. А также создавать диаграммы, удобно выполнять математические и другие действия с большим количеством данных, использовать финансовые, логические, текстовые и другие формулы, вести таблицу гостей на свой или близкого человека праздник, и многие другие функции в зависимости от потребностей пользователя.

Текстовый редактор имеет расширенные возможности написания, исправления и манипуляции текста с добавлением таблиц, картинок, диаграмм и т.д. С помощью него можно написать любого шрифта, кегля, цвета и многого другого текст, а затем напечатать, например, объявление или доклад внуку в школу.

Изучение офисных программ позволяет быть старшему поколению быть «в тренде», тем самым укреплять надёжную связь между поколениями, а также учить этому подрастающее или перенимать опыт у них.

Полностью работающий сайт предполагается выложить в сеть Интернет с дальнейшим развитием, обновлением и актуализацией под новые версии офисных

пакетов и потребностей пользователей. Кроссплатформенный сайт будет в полной мере работать на компьютерах, а также на планшетах и мобильных телефонах с выходом в сеть Интернет. Также данный интернет-ресурс планируется предложить исполнителям государственной программы «Активное долголетие».

Необходимо поддерживать умственные способности старшего поколения для их здоровья, вызывать интерес к этому, тем самым продлевая жизнь и получая радость от неё.

#### Библиографический список

1. Щербатых, Ю. В. Прожить 100 лет — это реально. М.: Эксмо, 2008.
2. Бюттнер, Д. Правила долголетия. — М.: «Манн, Иванов и Фербер», 2012. — С. 272. — ISBN 978-5-91657-342-8.
3. Воройский, Ф. С. Информатика. Энциклопедический систематизированный словарь-справочник. — М.: Физматлит, 2006. — С. 432. — 945 с.
4. Головатый А., Каплан-Мосс Дж. Django. Подробное руководство = Django. The definitive guide to / пер. с англ. — СПб.: Символ-Плюс, 2010. — 560 с. — (High Tech). — ISBN 978-5-93286-187-5.
5. Чан У., Биссекс П., Форсье Д. Django. Разработка веб-приложений на Python = Python Web Development with Django / пер. с англ. А. Киселёв. — СПб.: Символ-Плюс, 2009. — 456 с. — (High Tech). — ISBN 978-5-93286-167-7.
6. Фёдоров, Д. Ю. Основы программирования на примере языка Python / Учебное пособие. — СПб.: Юрайт, 2018. — 167 с. — ISBN 978-5-534-04479-9.

УДК 7.03

*Карпова Л.О.*

#### ОТЕЧЕСТВЕННАЯ ЖИВОПИСЬ И СКУЛЬПТУРА 60-Х ГГ. XX В: «ПРЕКРАСНОЕ» И МЕТОДЫ ЕГО ВЫРАЖЕНИЯ RUSSIAN ART AND SCULPTURE OF THE 60S, XX CENTURY: «BEAUTY» AND METHODS OF ITS EXPRESSION

*Филиал «Протвино» государственного университета «Дубна»  
Секция «Социальные и гуманитарные науки»*

**Автор:** Карпова Любовь Олеговна, студентка 3 курса направления «Информатика и вычислительная техника» филиала «Протвино» государственного университета «Дубна».

**Научный руководитель:** Ардашева Маргарита Евгеньевна, кандидат педагогических наук, доцент кафедры общеобразовательных дисциплин филиала «Протвино» государственного университета «Дубна».

**Author:** Karпова Lyubov Olegovna, 3rd year student of the direction "Informatics and computer engineering" of the branch "Protvino" state University "Dubna".

**Scientific adviser:** Ardasheva Margarita Evgenievna, candidate of pedagogic sciences, associate professor of general educational subjects department of the branch "Protvino" state University "Dubna".

#### Аннотация

В работе рассматриваются основные стили и тенденции, в рамках которых развивалось советское изобразительное искусство и скульптура 60-х годов XX века.